



SVEIFLUTÆKNI

FRÆÐSLUNEFND SÍH



NOKKRAR STAÐREYNDIR

- Á $1/5$ úr sekúntu ferðast dúfan á 60 km/kl. um 3 metra
- Frá því að við ákveðum að taka í gikkinn þar til við erum búin að því líða $1/5$ úr sekúntu
- Frá því við höfum tekið í gikkinn þar til höglin hafa yfirgefið hlaupið líða $1/5$ úr sekúntu
- Frá því að höglin yfirgefa hlaupið og þar til þau eru komin í 30 metra færi líða $1/5$ úr sekúntu
- Samtals tíminn frá því við ákváðun að taka í gikkinn þangað til höglin hafa náð þangað sem dúfan var þá er liðin $3/5$ úr sekúntu og á sama tíma hefur dúfan ferðast rúmlega 9 metra.

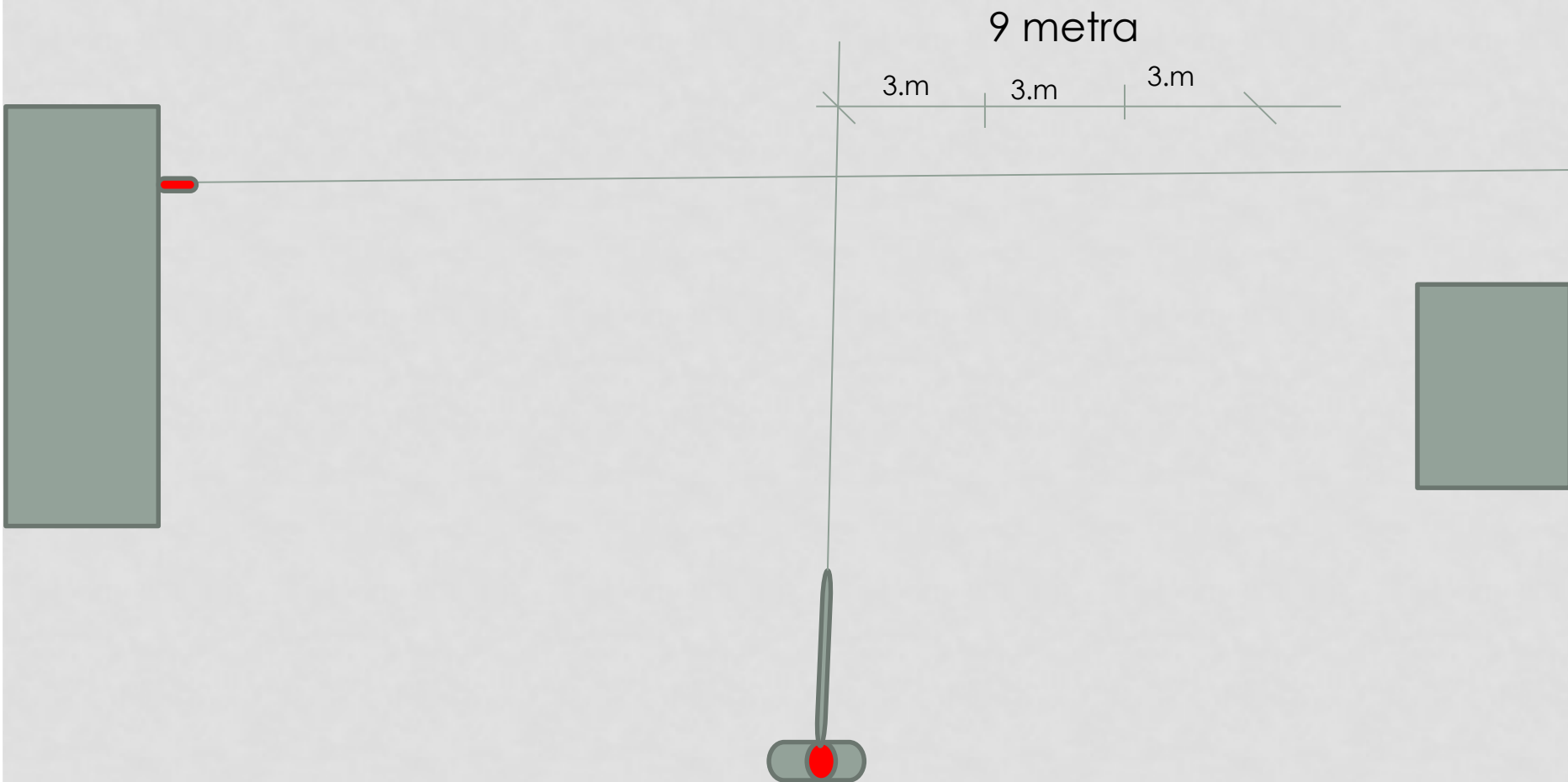
SVEIFLUTÆKNI

AÐ HAFA BYSSUNA KYRRA Á SAMA STAÐ OG BÍÐA
EFTIR DÚFUNNI



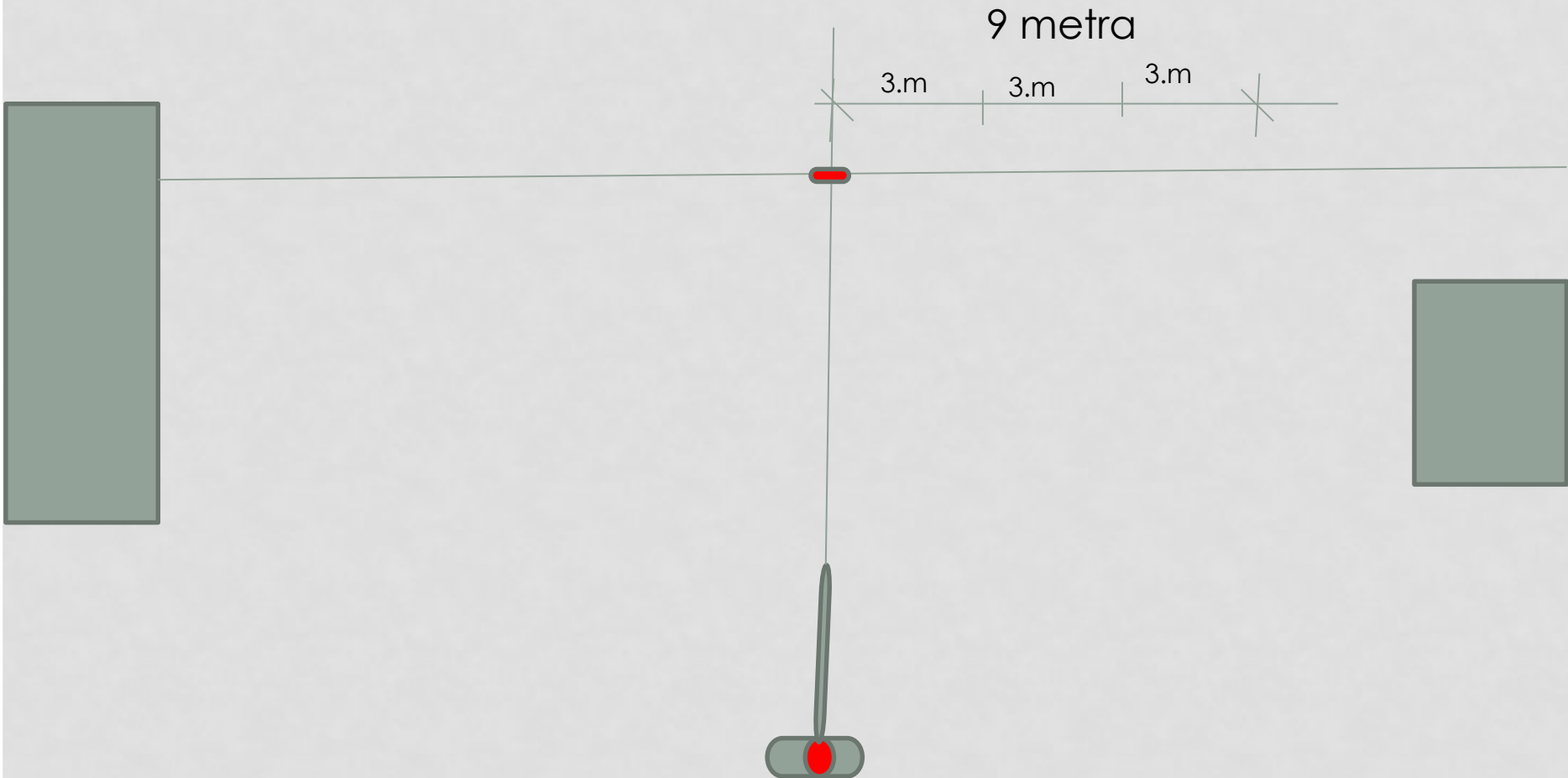
Að hafa byssuna kyrra á sama stað og bíða eftir dúfunni

Dúfan kemur á hlaupið og við ákveðum að taka í gikkinn



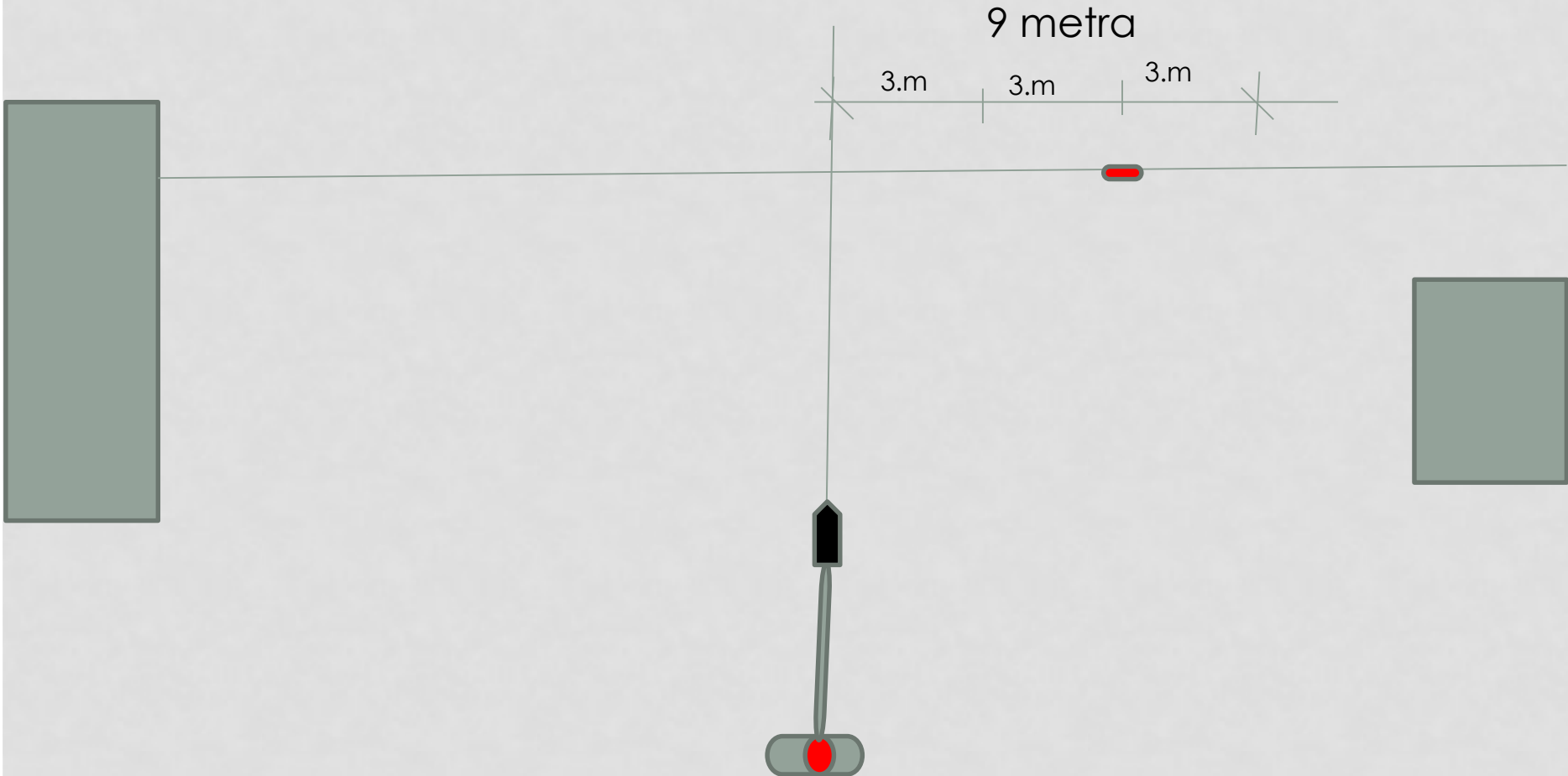
Að hafa byssuna kyrra á sama stað og bíða eftir dúfunni

Dúfan ferðast í $2/5$ sek og 6 metra frá því við ákváðum að taka í gikkinn þar til höglin leggja af stað.



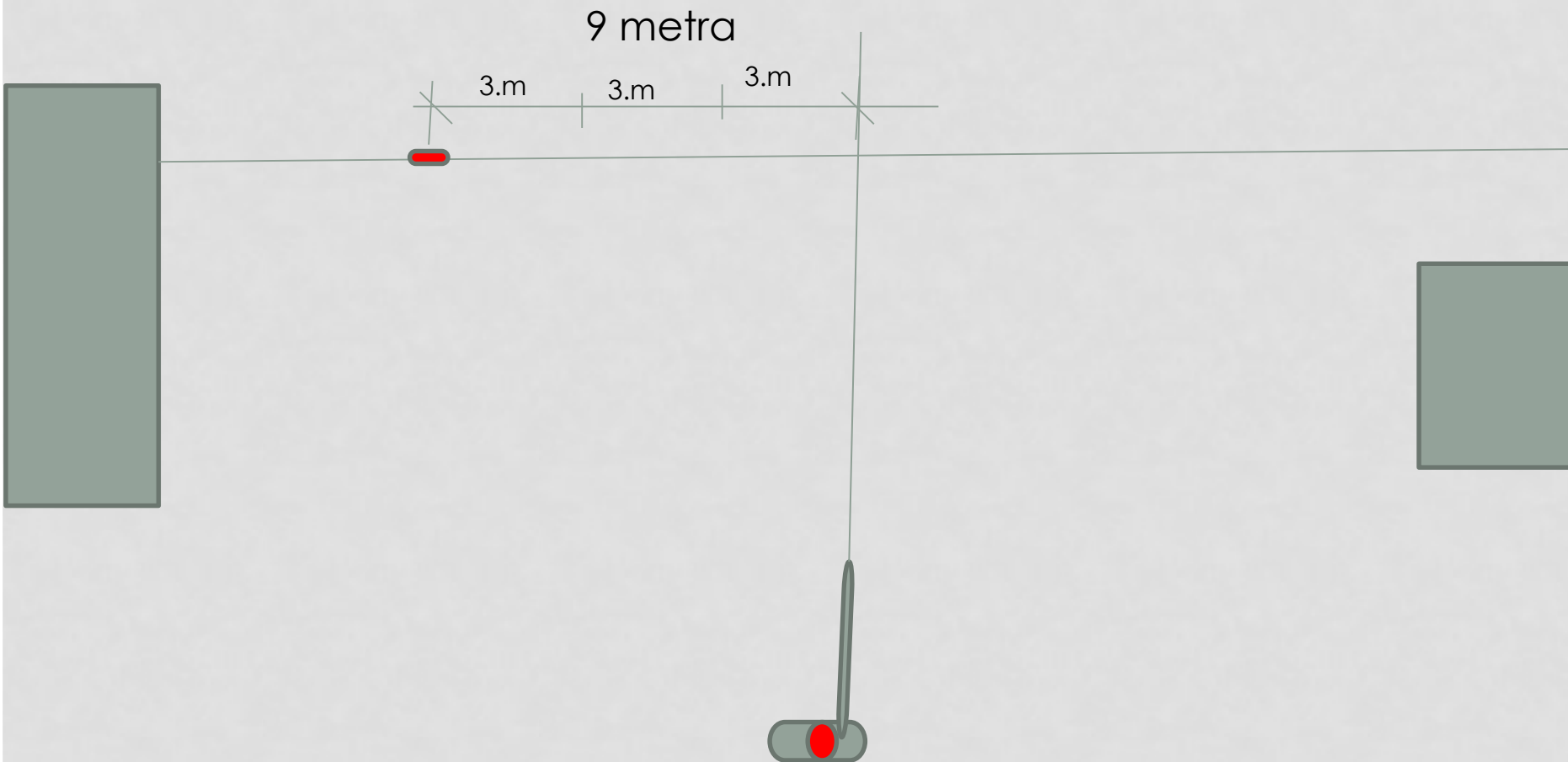
Að hafa byssuna kyrra á sama stað og bíða eftir dúfunni

Dúfan hefur ferðast í $3/5$ sek og 9 metra frá því við ákváðum að taka í gikkinn þar til höglin ná út þangað sem dúfan var þegar við ákváðum að taka í gikkinn.



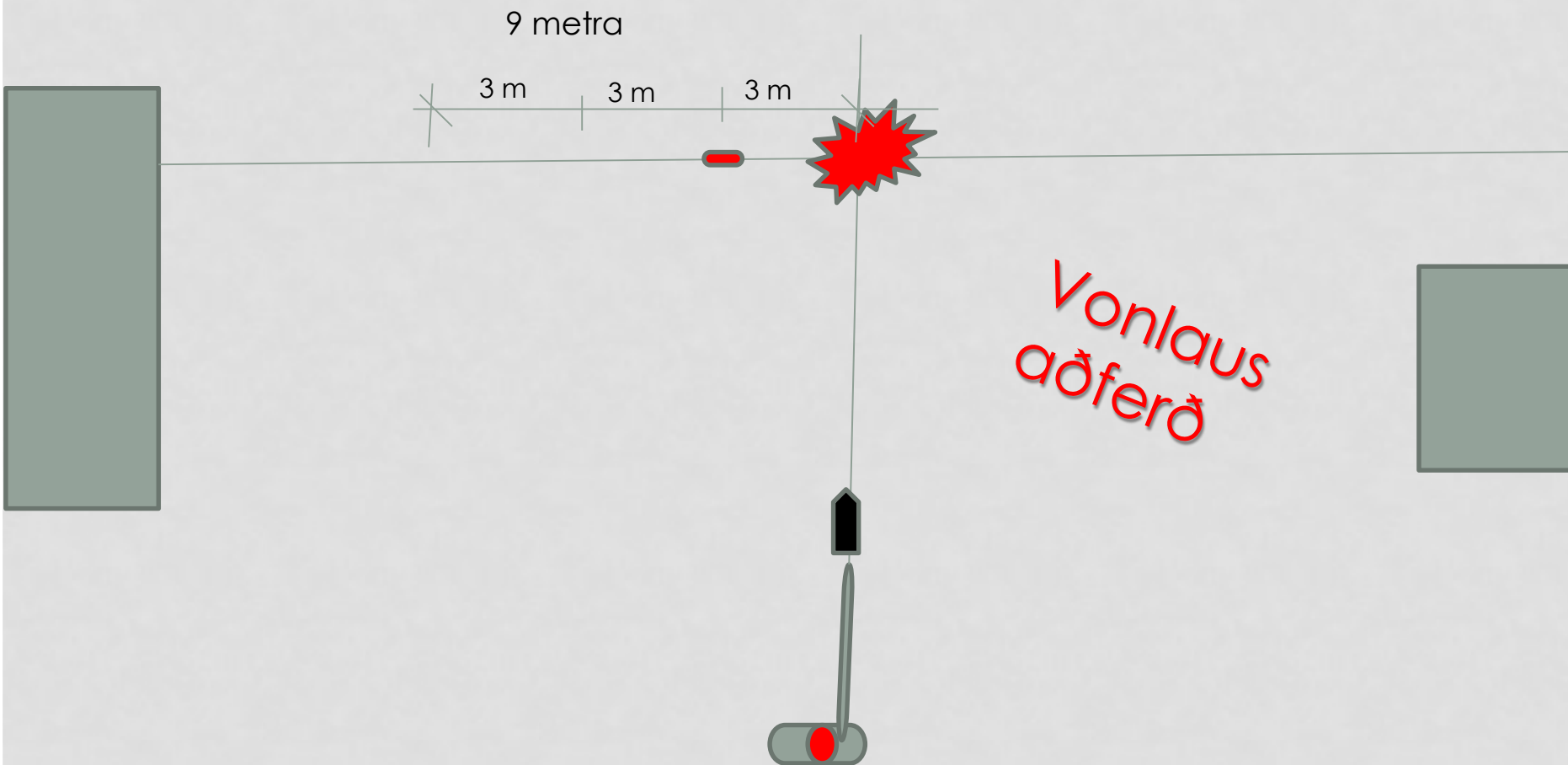
Að hafa byssuna kyrra á sama stað og skjóta þegar dúfan kemur á hlaupið

Til að hitta með þessari aðferð þurfum við að miða 9 metra fyrir framan dúfuna þegar við ákveðum að taka í gikkinn.



Að hafa byssuna kyrra á sama stað og skjóta þegar dúfan kemur á hlaupið

Eftir $2/5$ sek. leggja höglin af stað og hitta dúfun $1/5$ sek seinna

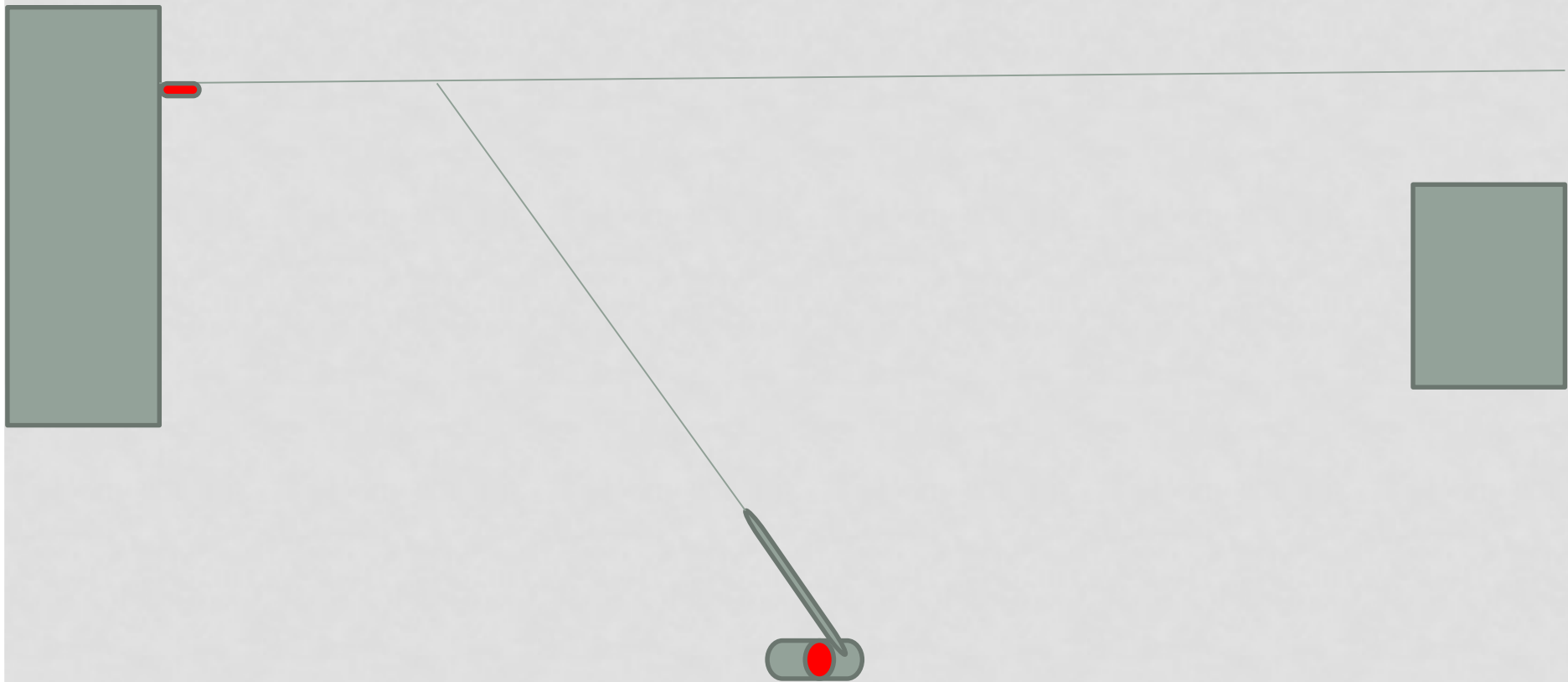


SVEIFLUTÆKNI

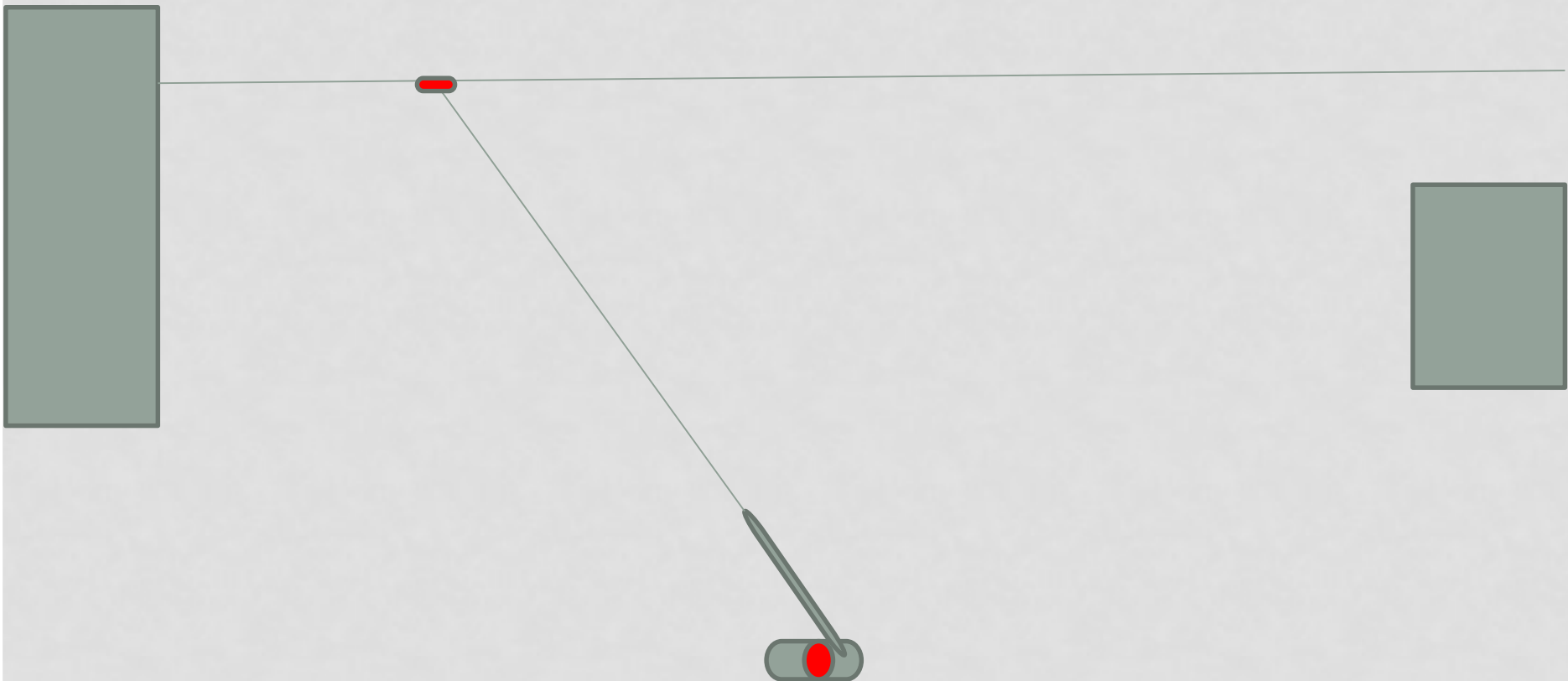
AÐ FYLGJA DÚFUNNI Í SVEIFLUNNI



Bíða eftir dúfunni þegar hún kemur út

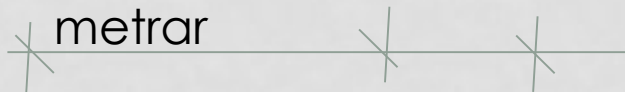


Farið í dúfuna og henni fylgt



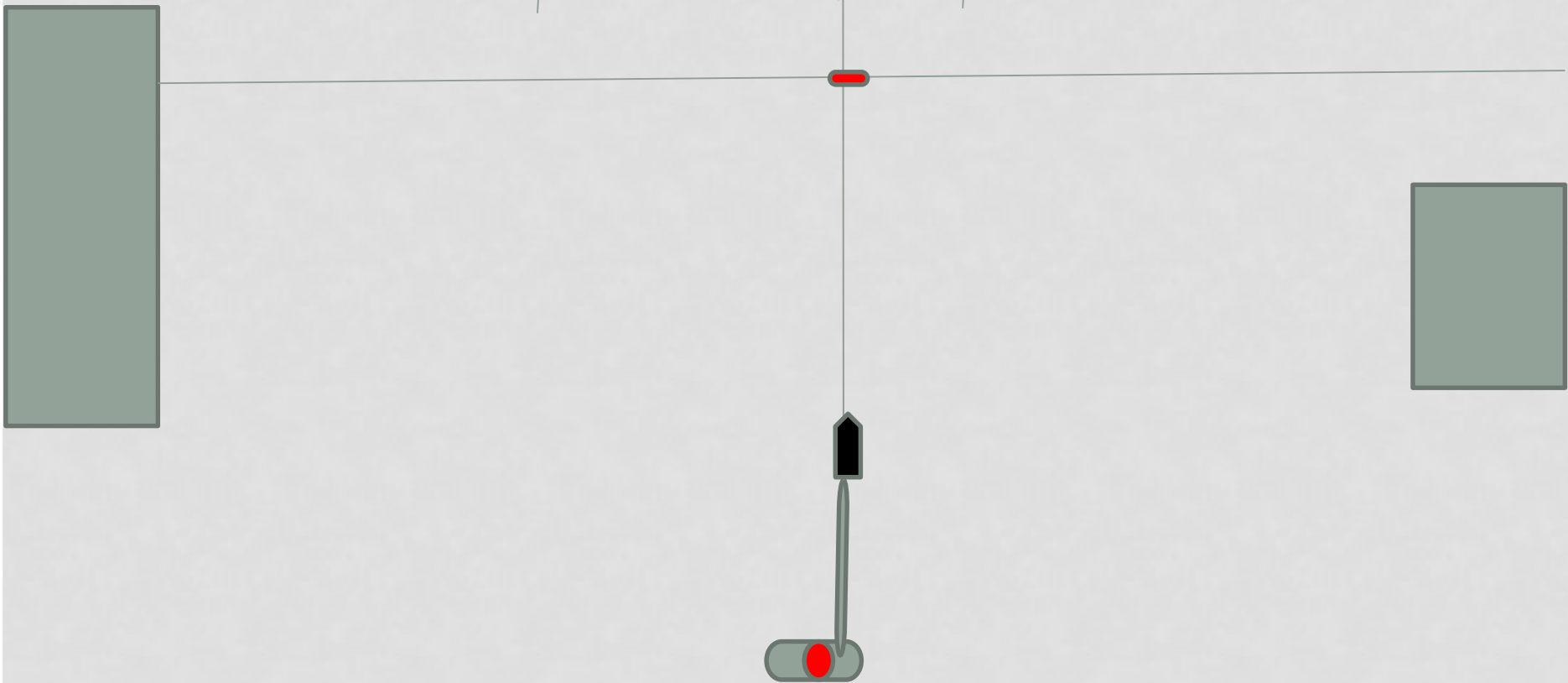
Bent á dúfuna þangað til hún er komin í færi og ákveðið er að taka í gikkinn

2/5 sek og 6
metrar



Höglin yfirgefa hlaupið 2/5 sekúðum síðar á meðan hlaupið bendir ennþá á dúfuna.

2/5 sek og 6
metrar



Hlaupið bendir ennþá á dúfuna en höglin lenda 3 metrum fyrir aftan dúfuna og við bendum ennþá á óbrotna dúfuna.

Algengustu mistök hjá byrjanda, hann þorir ekki frammúr dúfunni til að taka í gikinn.

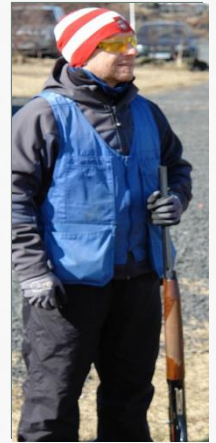
2/5 sek og 6 metrar Höglin lenda 3 metrum aftan við dúfuna

Má flokka sem mistök frekar en va!!



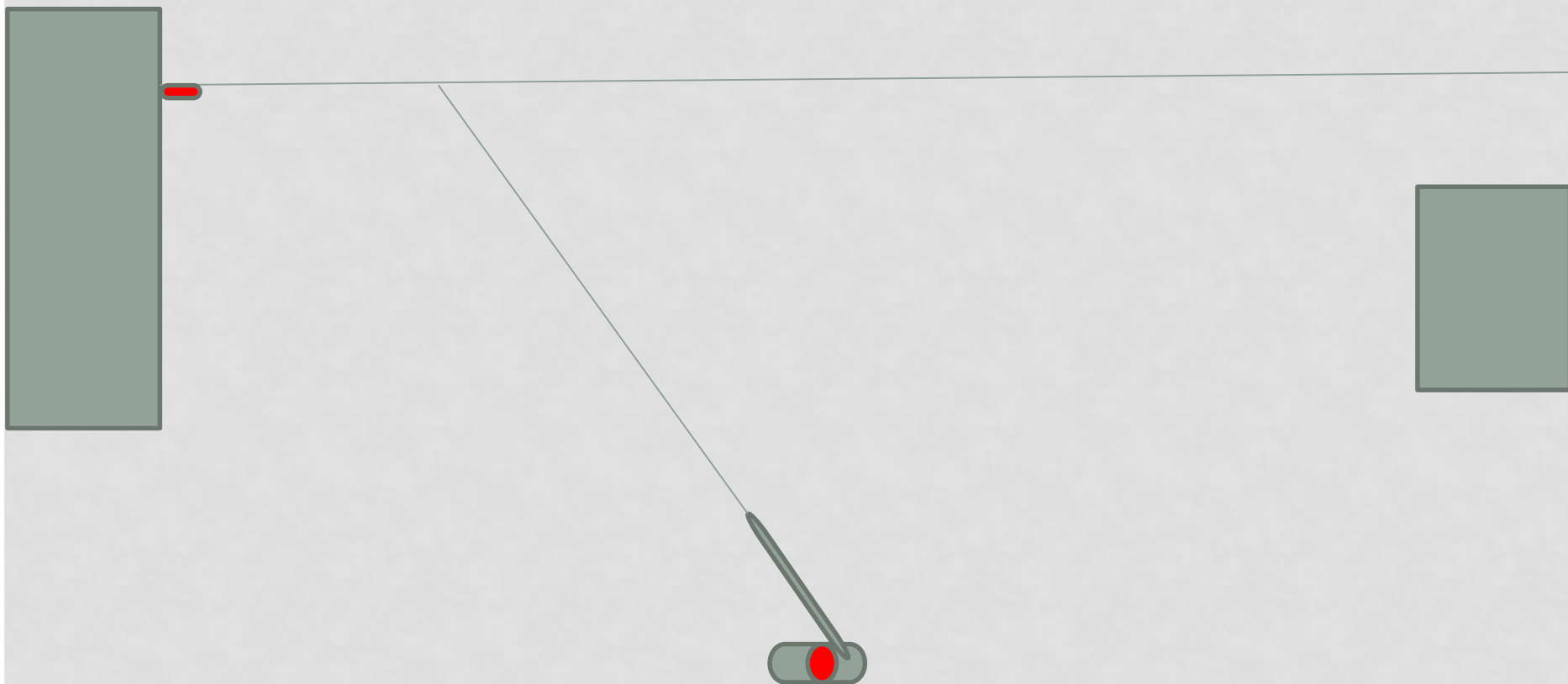
SVEIFLUTÆKNI

AÐ VERA FYRIR FRAMAN ALLAN TÍMANN OG TAKA
Í GIKKINN



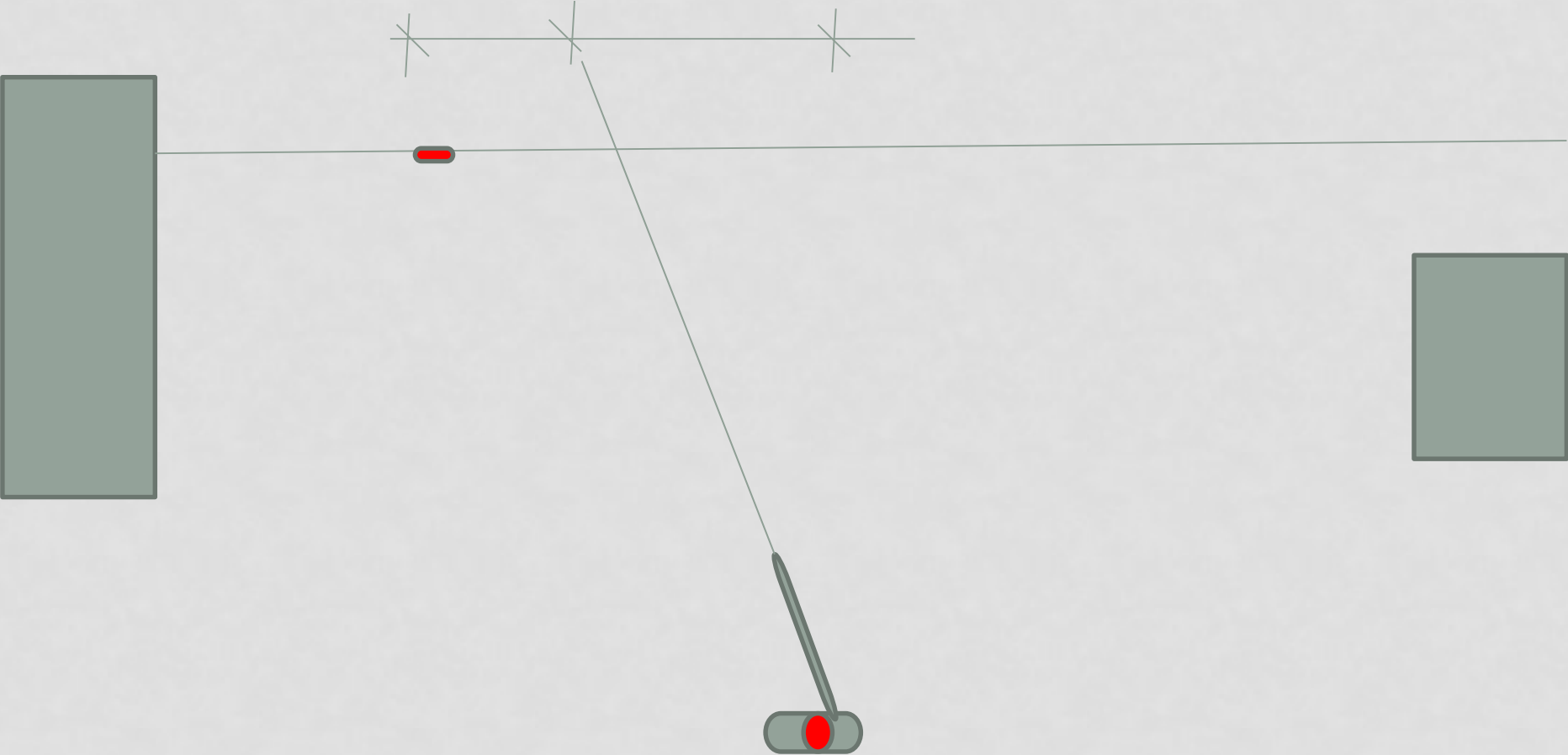
Erum fyrir frama dúfuna allan tímann

Þegar við sjáum dúfuna förum við strax 3 metra fyrir framan hana



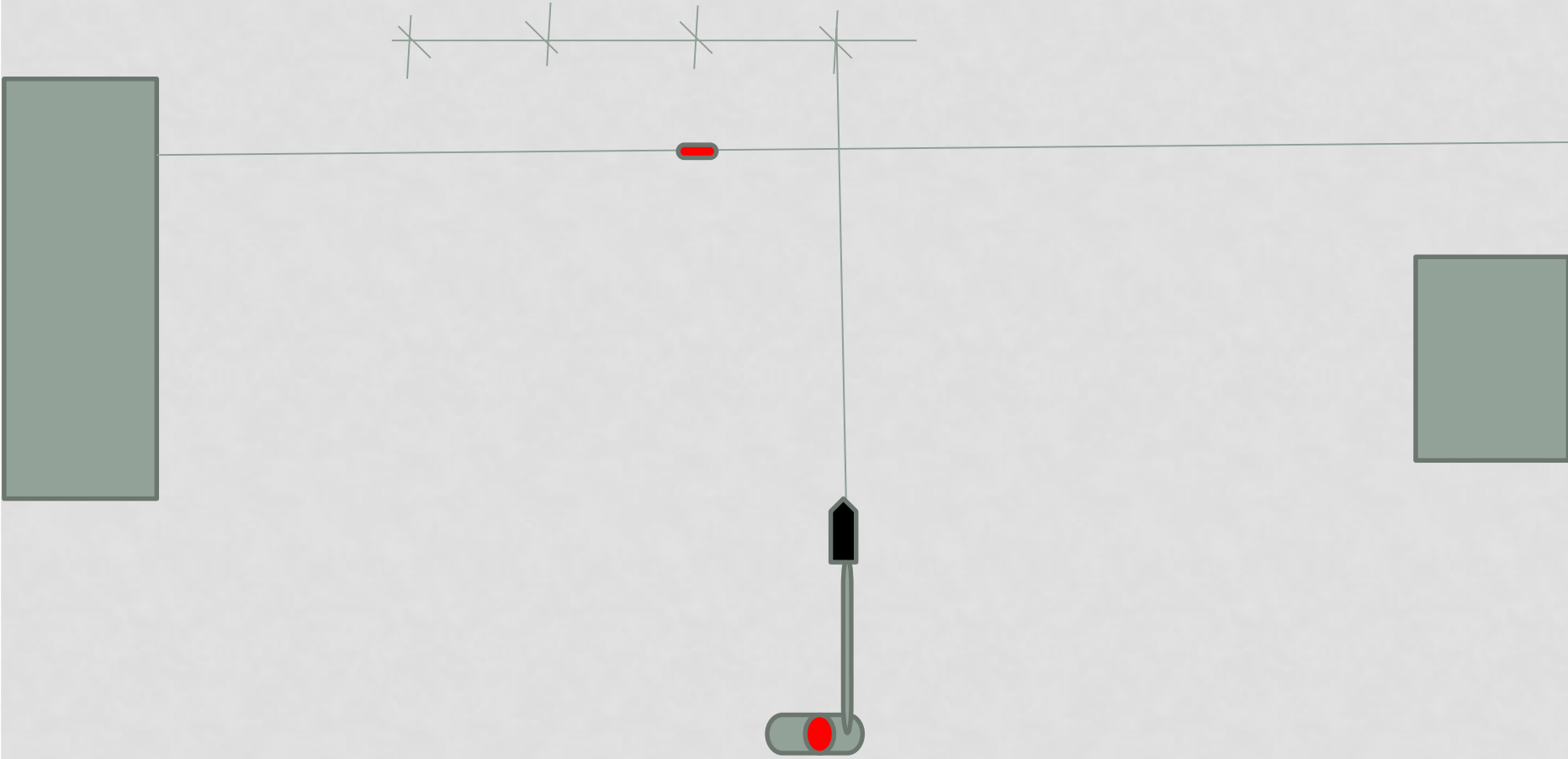
Förum 3 metra fyrir framan dúfuna og höldum hraða dúfunnar og tókum í gikkin

Verðum að vera 3 metra fyrir framan dúfuna



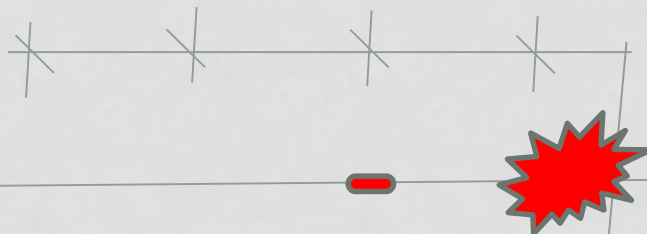
Höglin yfirgefa hlaupið

2/5 sek og 6 metrar síðar yfirgefa höglin hlaupið



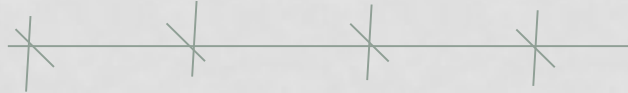
Höglin og dúfan keyra saman á meðan heldur sveiflan áfram

Dúfan hefur ferðast um 3 metra þegar höglin koma

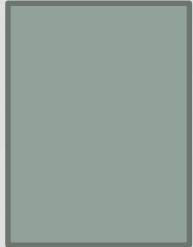


Sveiflan heldur áfram

Eftirsveifla er mjög mikilvæg burt séð frá hvaða aðferð er valin. Annars er ekki víst að höglin hafi yfirgefið hlaupið þegar við stoppum byssuna og við skjótum fyrir aftan.

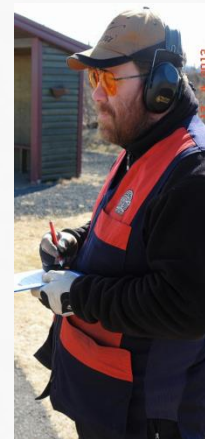


Getur hentað en
þurfum að auka
bil í lengri færum
og minka í minni
færum

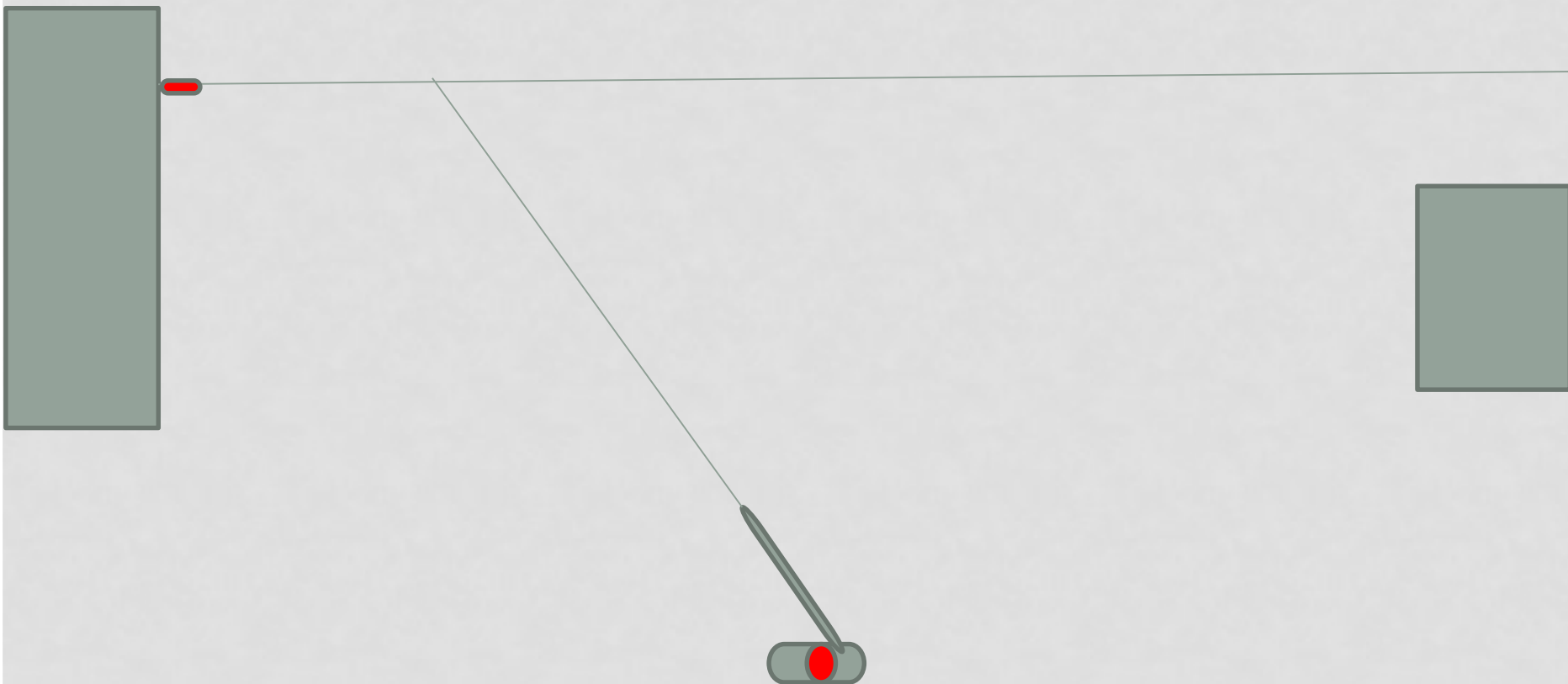


SVEIFLUTÆKNI

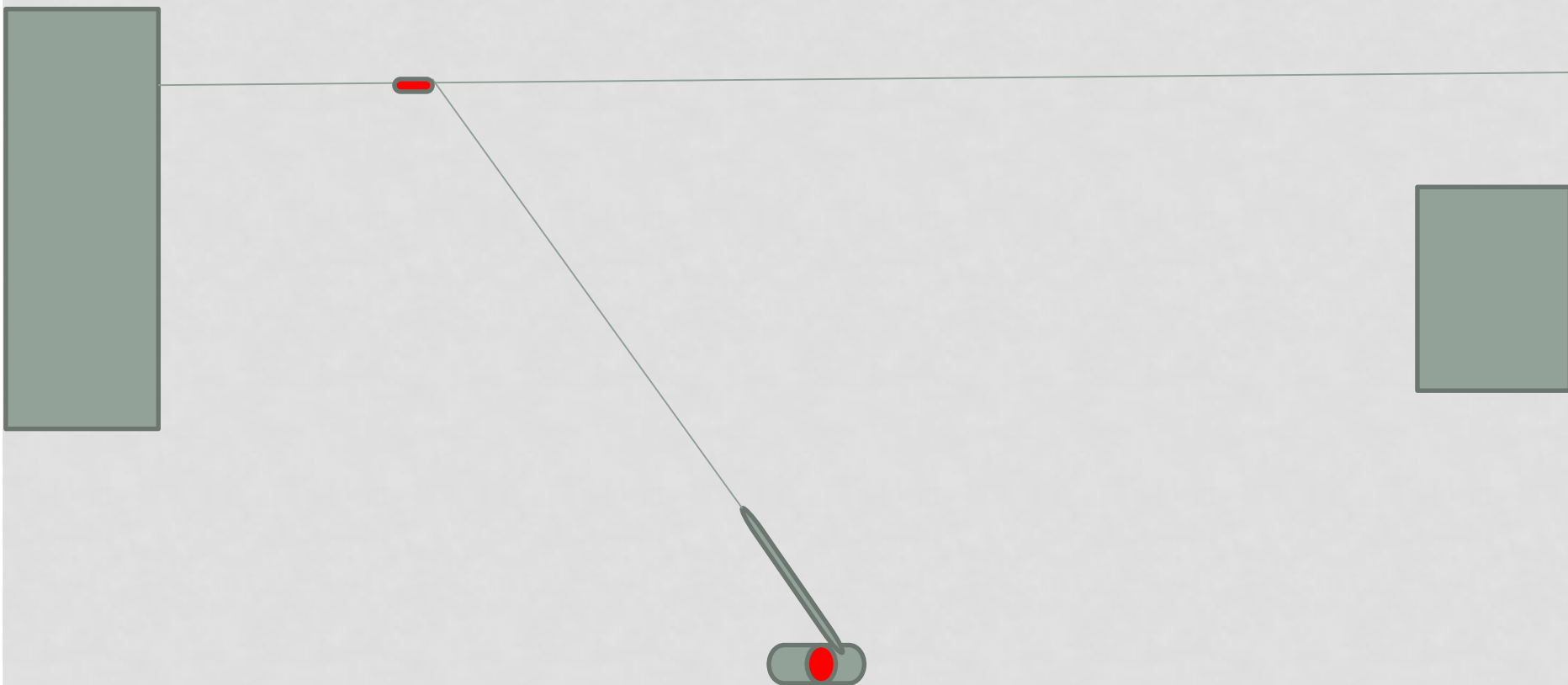
AÐ SVEIFLA HRAÐAR EN DÚFAN



Einfaldasta aðferðin



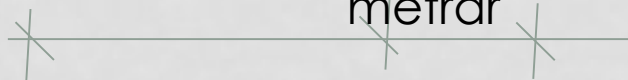
Förum beint í dúfuna



Tryggjum tengingu við dúfuna

2/5 sek og 6
metrar

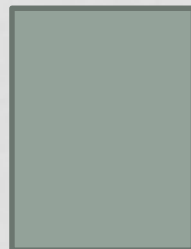
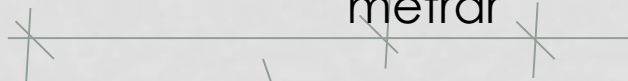
1/5 sek og 3
metrar



Yfirgefum dúfuna og tókum í gikkinn

2/5 sek og 6
metrar

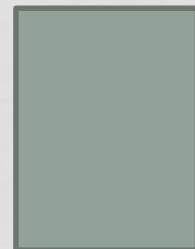
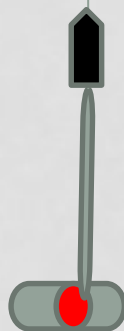
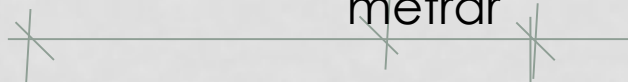
1/5 sek og 3
metrar



Bilið eykst milli dúfu og byssu í $\frac{2}{5}$ úr sekúndu þangað til höglin yfirgefa hlaupið 3 metra fyrir framan dúfuna

$\frac{2}{5}$ sek og 6 metrar

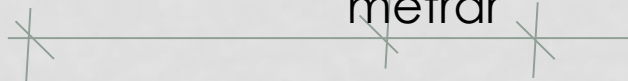
$\frac{1}{5}$ sek og 3 metrar



Höglin yfígefa hlaupið 3 metra fyrir framan dúfuna

2/5 sek og 6
metrar

1/5 sek og 3
metrar



Besta
aðferðin
þar sem við
gerum
alltaf eins
burt séð frá
færum



Hlaupið sem ferðast hraðar en dúfan í $2/5$ úr sekúndu fer lengra framfyrir dúfunna því lengra em færið verður.

$2/5$ sek

$2/5$ sek

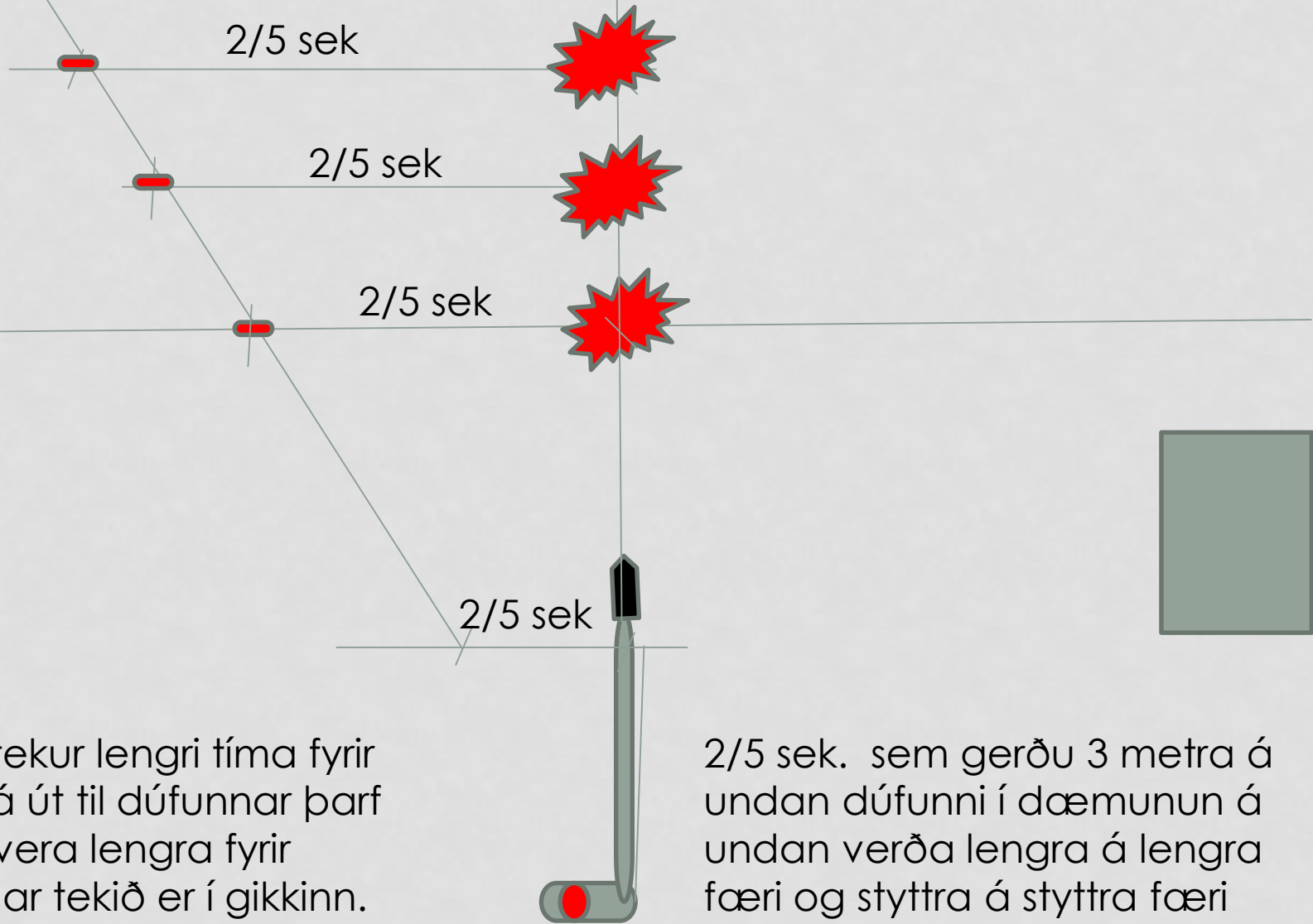
$2/5$ sek

$2/5$ sek

Þegar það tekur lengri tíma fyrir höglin að ná út til dúfunnar þarf hlaupið að vera lengra fyrir framan þegar tekið er í gikkinn.

$2/5$ sek. sem gerðu 3 metra á undan dúfunni í dæmunun á undan verða lengra á lengra færi og styttra á styttra færi

Hlaupið sem ferðast hraðar en dúfan í $2/5$ úr sekúndu fer lengra framfyrir dúfuna því lengra em færið verður.

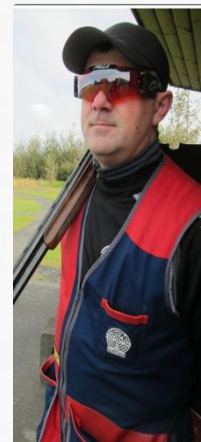


Þegar það tekur lengri tíma fyrir höglin að ná út til dúfunnar þarf hlaupið að vera lengra fyrir framan þegar tekið er í gikkinn.

$2/5$ sek. sem gerðu 3 metra á undan dúfunni í dæmunun á undan verða lengra á lengra færi og styttra á styttra færi

SVEIFLUTÆKNI

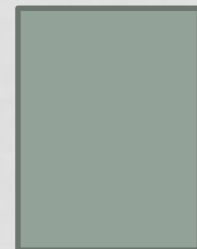
MISMUNADI VINKLAR



Dúfan ferðast jafn langt sama hvert sjónhornið er!

2/5 sek og 6
metrar

1/5 sek og 3
metrar

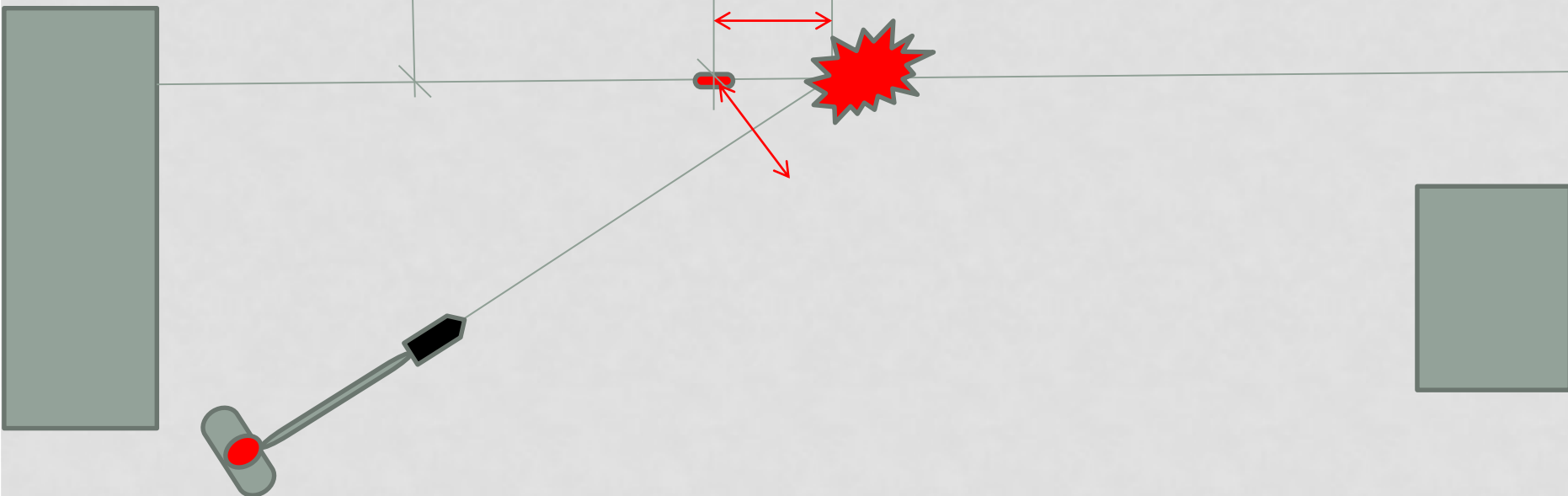


Jafn langt fyrir framan þó augað greini annað

2/5 sek og 6
metrar

1/5 sek og 3
metrar

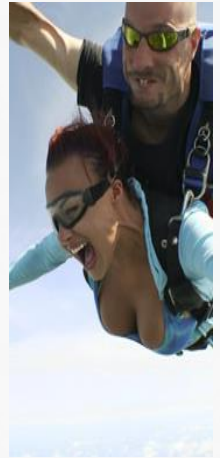
Við förum jafn langt framanvið
dúfuna þegar skotið yfirgefur
hlaupið en augað greinir það sem
minna bil undir þrengra horni



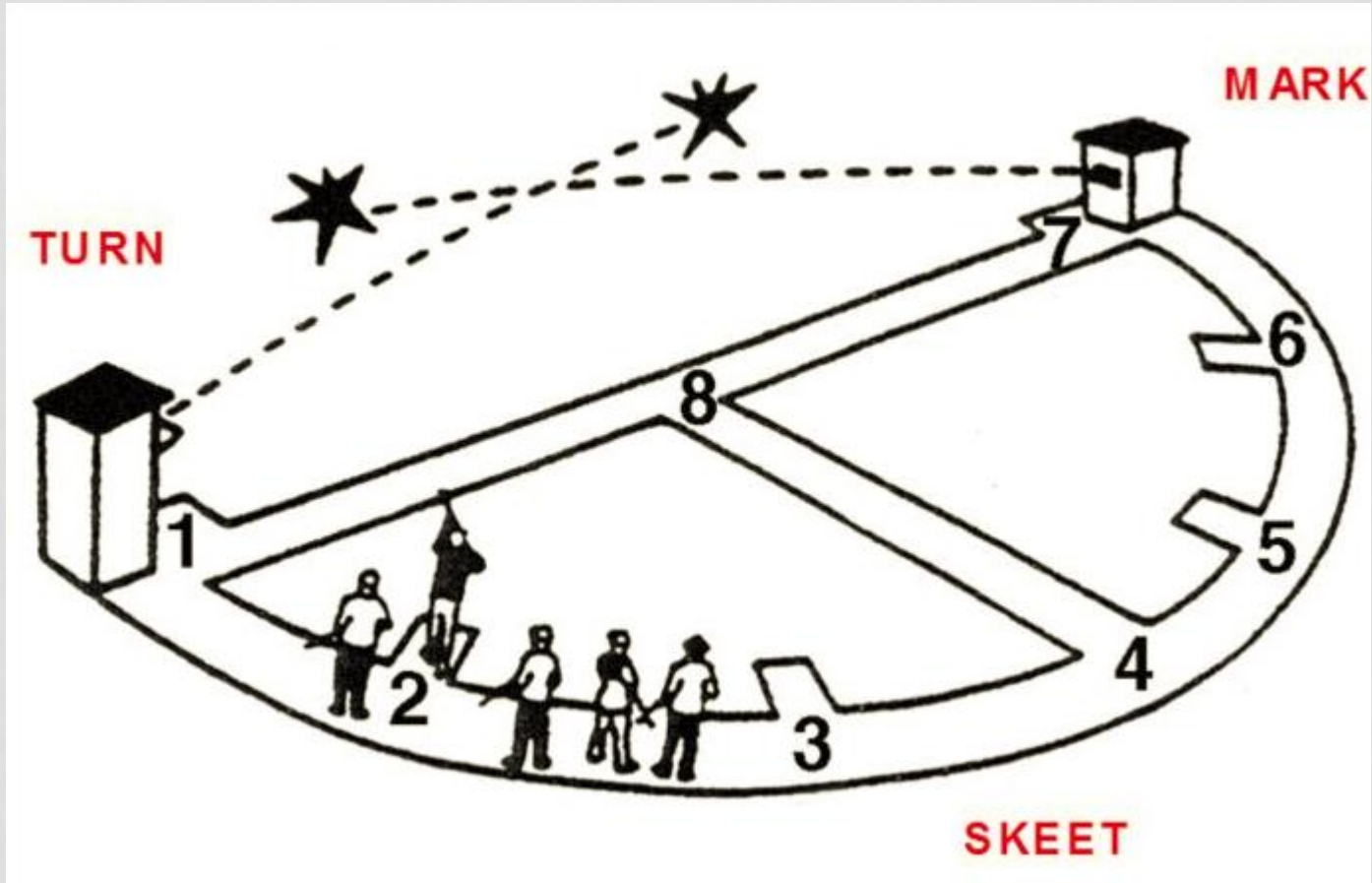


HAGLABYSSUSKOTFIMI ER EKKI ÚTSAUMUR

SÝNUM ÁRÆÐNI OG FÖRUM FRAMÚR OG !!!



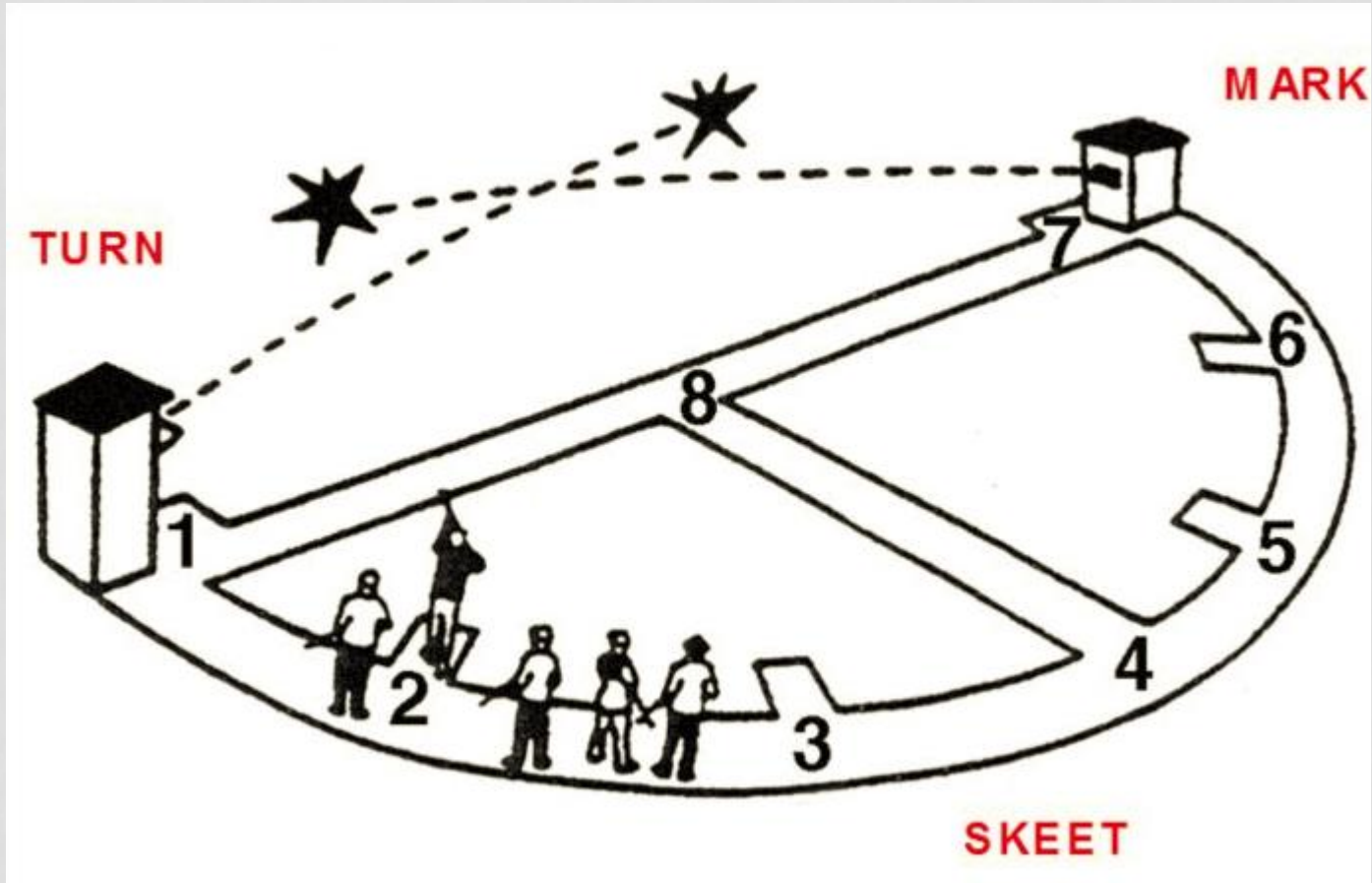
OLYMPISKT SKEET



PALLUR 2 OG 6



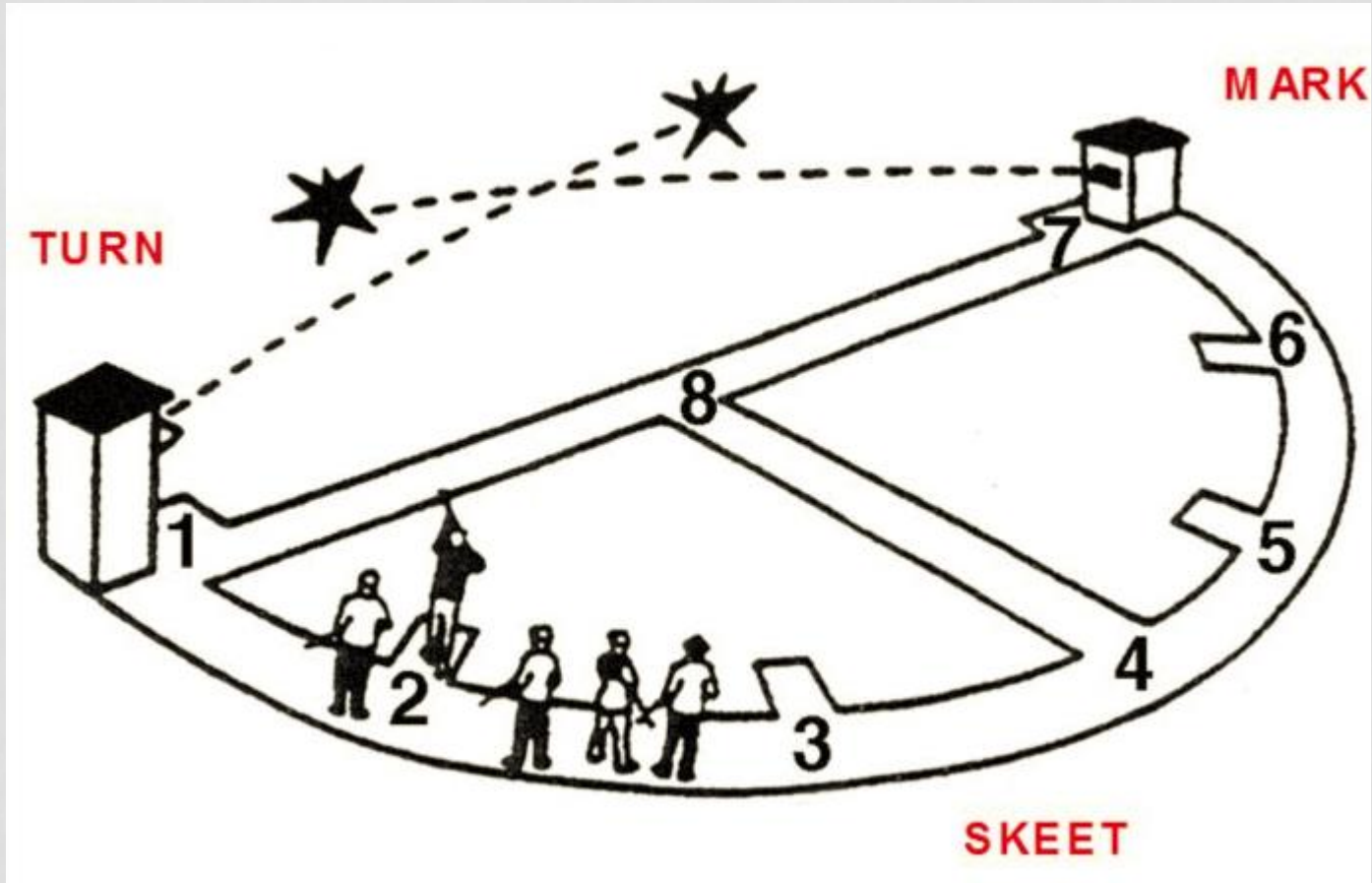
OLYMPISKT SKEET



PALLUR 3 OG 5



OLYMPISKT SKEET



PALLUR 4



<http://www.youtube.com/watch?v=VA6oRNvtEWE>

AÐ HIKA ER SAMA OG AÐ TAPA

TAKTU Í HELV..... GIKKINN



Þökk fyrir